UNE VÉRITABLE AIDE À LA DÉCISION

Merci pour votre choix et surtout bravo pour votre décision d'utiliser cette calculette

Dorénavant les calculs commerciaux habituellement ardus au téléphone, au bureau, en déplacement ou chez le client, deviennent un véritable plaisir apportant de l'assurance et du confort intellectuel.

Grâce à l'adoption de référentiels issus de l'Economie d'Affaires (sigles, schémas, notions, formules), chaque calculette apporte une normalisation de type «universelle» dans la pratique du calcul des prix et du chiffrage en négociation d'affaires. Cet avantage permet d'être sur la même longueur d'onde que ses partenaires dans une optique de sincérité, de donnant-donnant, voire de gagnant-gagnant.

Avec ce Pack Didacticiel composé de 3 parties vous disposez d'un véritable support pour l'autoformation :

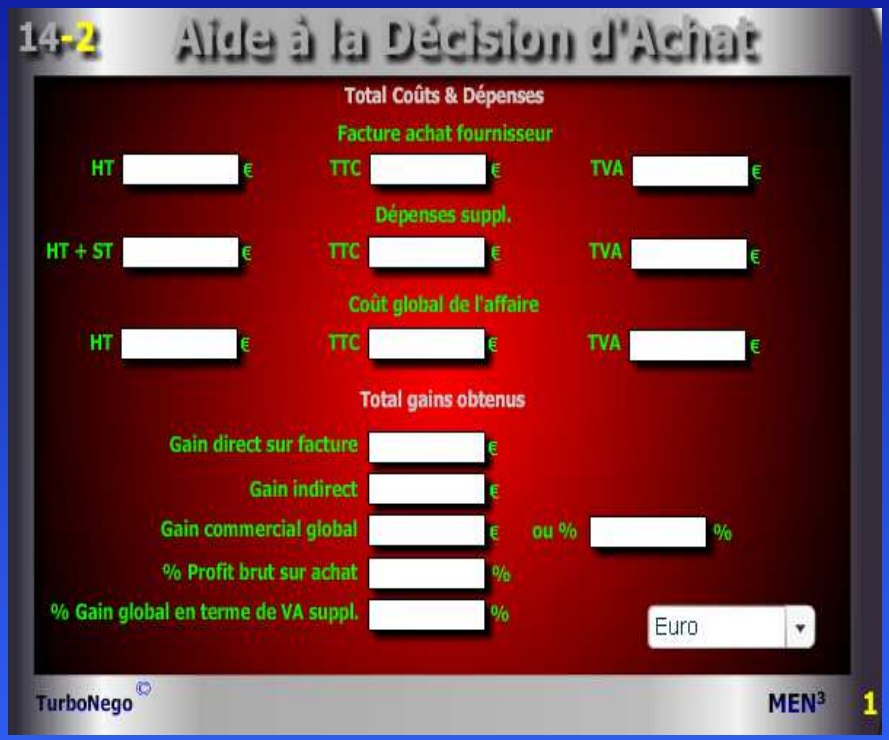
. Le présent tutoriel

. Le module pour les simulations directes à l'écran

. Le Digest de présentation pour les notions et principes utilisés

M3 Editions Numériques – Economie d'affaires – Copyrights 2014 et suivants

Fonctionnement



Calculer	**Tous les calculs s'actualisent en temps réel (pas de touche)**
Effacer	**Annule la saisie en cours ainsi que tous les résultats**
Enregistrer	**Permet de conserver le résultat obtenu pour le restituer plus tard**
Imprimer	**Permet de conserver une trace écrite de ses chiffrages**
Mémoire	**Permet de restituer le dernier enregistrement de données**

Autres possibilités

. Déplacement/réduction/agrandissement du module sur l'écran de l'ordinateur
. Création d'un tableau de bord avec 2, 3 ou 4 Modules en usage simultané
. Zoom avant/arrière de chaque module

M3 Editions Numériques - Economie d'affaires - Copyrights 2014 et suivants

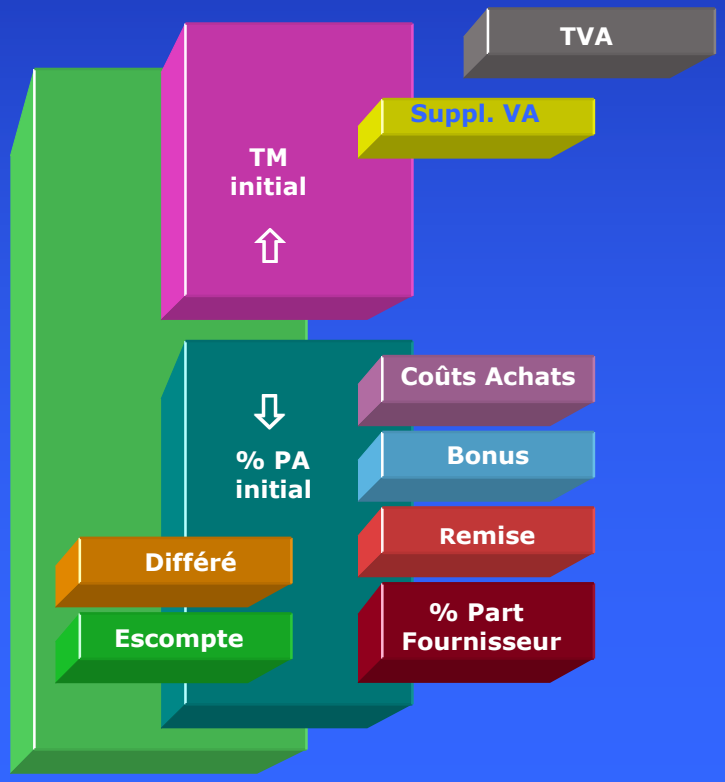
Module 34 - Tableau de bord de l'acheteur

Principe de l'outil

Il s'agit d'un tableau de bord interactif destiné à favoriser la négociation raisonnable selon 2 grands types d'aide à la décision :

- **Niveau 1 : Critères habituels de sélection du fournisseur**
- **Niveau 2 : Indicateurs de profit «arrière» en terme de Valeur Ajoutée**

Les données saisies peuvent être complètes ou partielles, faisant que ce double tableau de bord offre à tout moment les principaux éléments remarquables de l'offre fournisseur, ainsi que sa contribution exacte dans le % du PA.

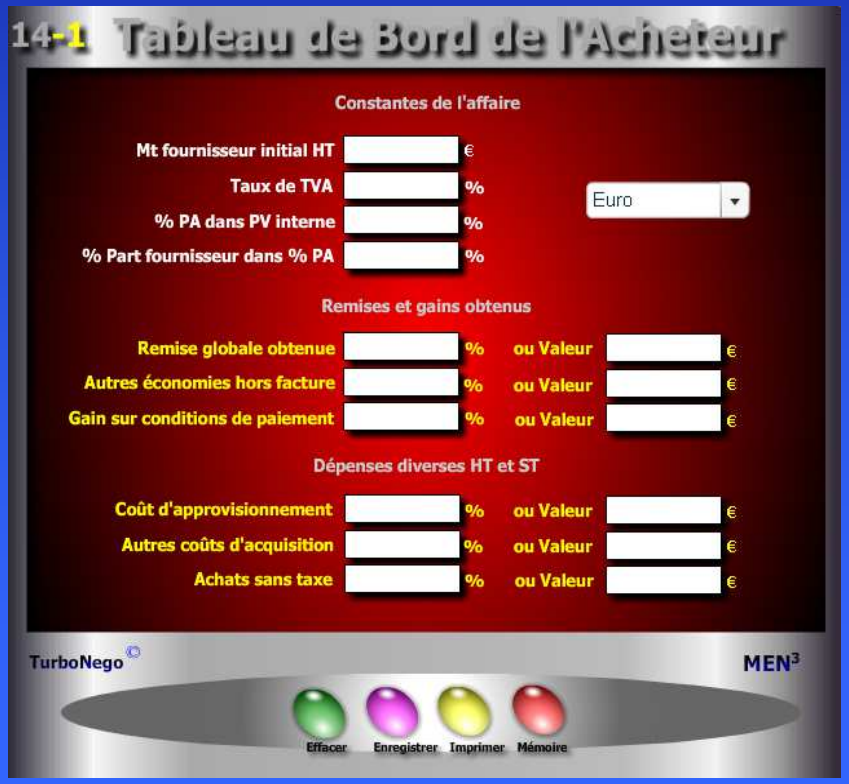


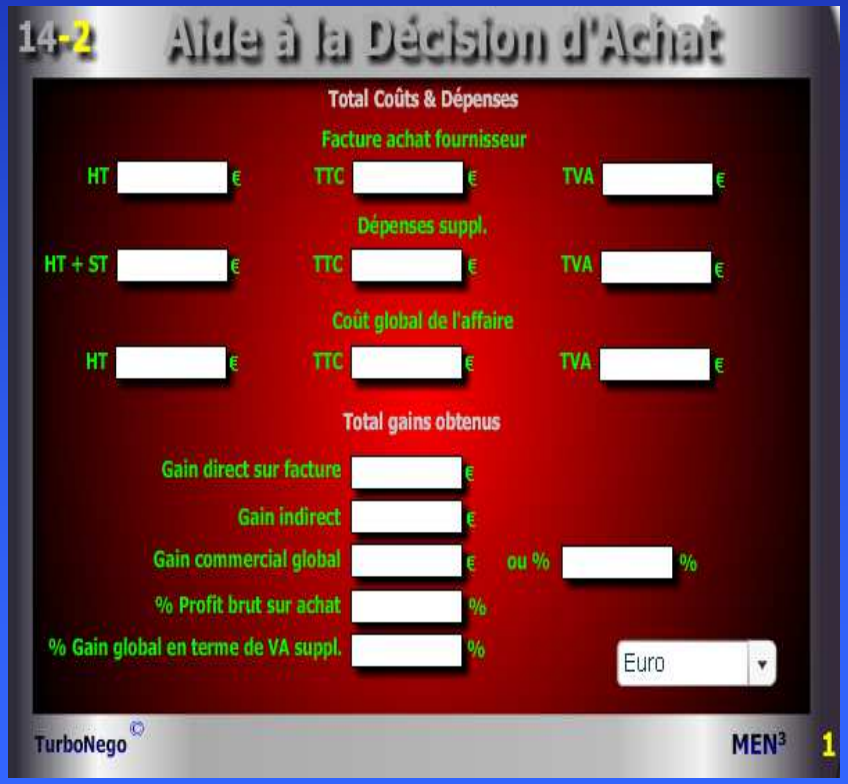
Module 34 - Tableau de bord de l'acheteur

Notions utilisées

Ce module comprend 2 tableaux interactifs (14-1 et 14-2) :

- **Tableau de bord : Saisie des paramètres de l'acte d'achat en 3 parties distinctes : Constantes ; Remises et gains ; Dépenses avec 16 cases dont 12 en saisie variable (jaune) et 4 fixes (blanc)**
- **Aide à la décision d'Achat : Il se calcule automatiquement à partir de l'Ecran 1 avec 15 cases de résultat (vert) en 2 parties : Total des coûts et dépenses ; Total des gains obtenus**





M3 Editions Numériques - Economie d'affaires - Copyrights 2014 et suivants

Module 34 - Tableau de bord de l'acheteur

Objectifs

Ce module permet à l'acheteur de clarifier l'ensemble des règles du jeu commercial avec chacun de ses fournisseurs en intégrant à la fois la surface apparente de l'acte d'achat (niveau 1) mais aussi ses conséquences en terme de «productivité» commerciale et d'appui à la rentabilité globale de l'entreprise (niveau 2).

Remplir toutes les cases du tableau de bord N° 1 avec des chiffres aléatoires

Simulation 1 : Modifier certains valeurs du tableau N°1 (en jaune) et voir l'impact sur le tableau N° 2 (en vert)

Module 34 - Tableau de bord de l'Acheteur

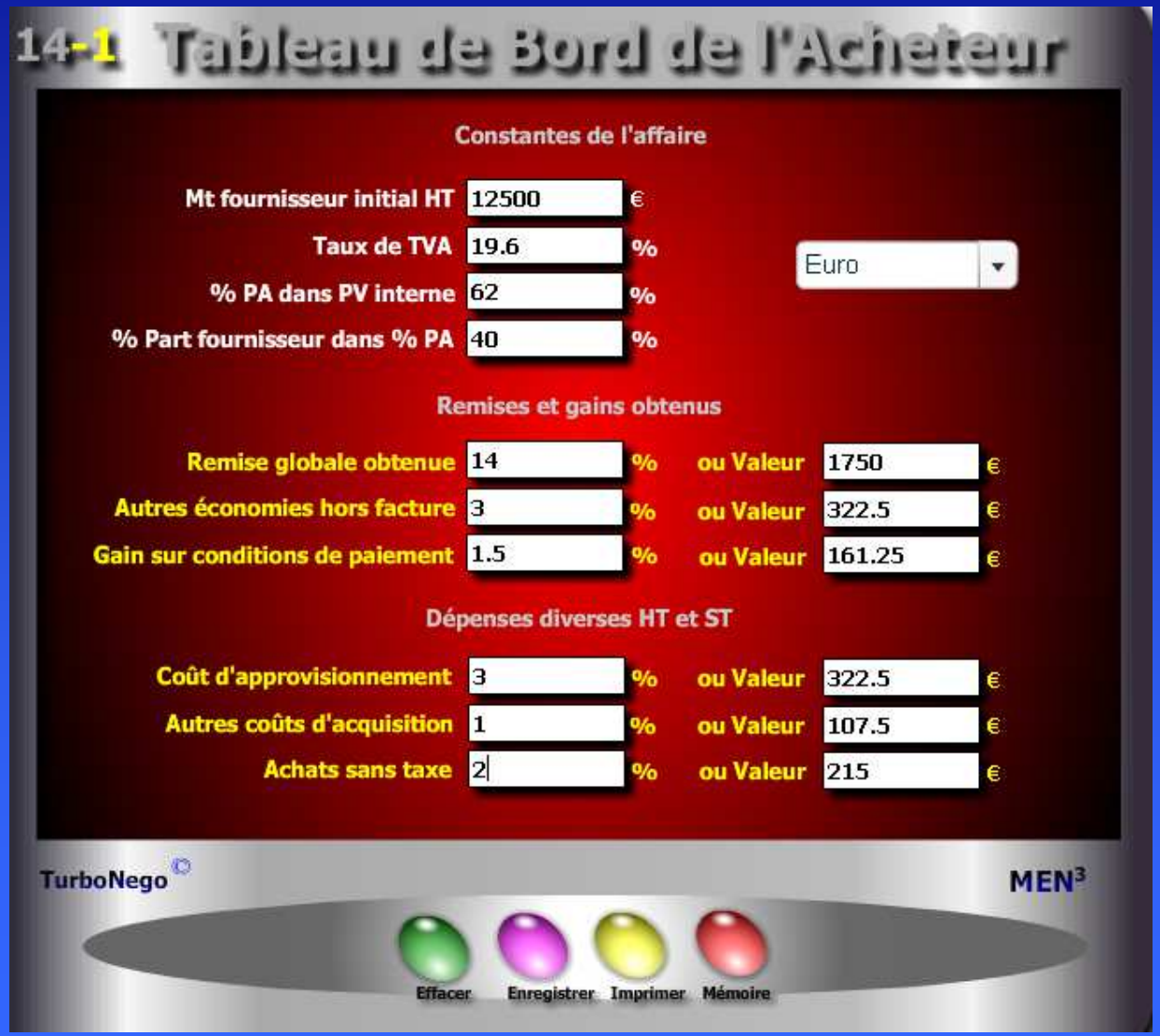
Ecran 1

Ensemble des données saisies avec affichage en temps réel des % ou valeurs correspondants.

Par convention les constantes de l'affaire (lignes en blanc) sont considérées comme immuables alors que les données des lignes jaunes peuvent varier indéfiniment dans l'affaire en cours.

Elles peuvent toutefois être actualisées en même temps que les lignes jaunes (voir principe sur Ecran 2).

Utilisez le Digest de présentation pour maîtriser les notions et les possibilités de simulations.



Module 34 - Tableau de bord de l'Acheteur

Ecran 2

Affichage automatique de 15 aides à la décision

Pour simuler à l'infini les résultats de l'Ecran 2, il suffit de modifier une ou plusieurs données jaunes de l'Ecran 1. Les résultats s'actualisent alors en temps réel sur l'Ecran 2.

La modification de l'une des constantes de l'affaire sur l'Ecran 1 (en blanc) nécessite obligatoirement de valider de nouveau une valeur jaune quelconque (reprise à l'identique, Modification, effacement) sur l'Ecran 1.

PRÉCAUTION D'EMPLOI

Il est également conseillé dans l'usage de la calculette de :

. Utiliser le point (ex. : 62.5) au lieu de la virgule (ex. : 62,5) pour déterminer les décimales
. Ne prendre en considération qu'un nombre limité de décimales (ex. : 112.00)
. Utiliser une seule et même monnaie de référence sur les modules en cours (ex. : €)
. Imprimer les simulations décisives avant de sortir de l'écran en cours ou les enregistrer dans un fichier distinct
. Agrandir l'écran de calcul pour un plus grand confort visuel
. Bien mémoriser les principales notions utilisées via le PDF de présentation
. S'habituer à visualiser le principe du chiffrage à partir du schéma pédagogique

La calculette permet une sauvegarde momentanée des données avec la touche «Enregistrer». Pour retrouver les données du calcul après avoir éteint l'ordinateur ou procédé à un ou plusieurs effacements entre temps, il suffit d'appuyer sur la touche «Mémoire temporaire» pour que les données enregistrées réapparaissent sur l'écran. Il est toujours possible d'«Effacer» les données déjà mémorisées en effectuant une nouvelle simulation puis en cliquant sur «Enregistrer» . Dans certains cas, il peut être judicieux d'«imprimer» l'écran afin de conserver une trace «papier» du chiffrage réalisé.

Il peut être également utile de se constituer un tableau de bord permanent en rappelant plusieurs fois la même calculette à l'écran ou mieux encore, en installant plusieurs calculettes différentes (possibilité d'affichage : 2 à 6 modules).

LIMITES D'UTILISATION

Les paramètres, notions, définitions, principes fondateurs, formules de calcul, résultats et schémas sont conçus principalement pour favoriser un triple usage :

. Servir de terrain de jeu commercial pour réaliser toute sorte de simulations d'affaires ;
. Servir de référentiel culturel commercial en vue d'être utilisé comme un code universel et commun au cœur même des relations acheteur/vendeur, client/ fournisseur ainsi que dans l'entreprise ;
. Servir de «brouillon de calcul» dans les affaires en cours, en tant qu'aide à la décision en temps réel.

Tout autre utilisation officielle ou contractuelle reste de la responsabilité intégrale de son utilisateur, sachant que l'usage de la calculette ne peut être invoqué pour justifier une position commerciale involontairement litigieuse, ou encore expliquer une erreur de prix ou de résultat pouvant découler de l'interprétation des définitions proposées et/ou de l'usage des formules et algorithmes utilisés.

PROPRIÉTÉ & DROITS ATTACHÉS

La propriété de la calculette, des marques ainsi que de l'ensemble des contenus mis à disposition sont exclusivement régis par M3 Editions Numériques par délégation de ses auteurs et concepteurs.

Hors licence ou autorisation écrite de l'éditeur, il est interdit d'effectuer une copie de la calculette, une mise en ligne, une impression du PDF de présentation et/ou celui du tutoriel, ainsi que toute reprise même partielle des contenus téléchargés, sous quelque forme que ce soit, à des fins d'usage en entreprise, association ou formation, dans un cadre marchand ou non marchand.

L'acquéreur peut normalement utiliser, enregistrer et imprimer le contenu des écrans, le PDF de présentation et le présent tutoriel dans le cadre d'un usage personnel à titre familial et privatif ou individuel à titre professionnel. Il peut installer la calculette sur un disque dur, une clé USB ou sur tout autre support, lui appartenant à titre nominatif.

Copyrights 2014 et suivants
Tous droits réservés dans chaque pays selon la Convention de Berne.